



# KVM USB Extender



## Guide d'installation rapide

DS-51200

## Exigences système

### ■ Console

- 1 Moniteur VGA, SVGA, multisynchrone de haute résolution
- 2 Clavier / souris USB

### ■ Ordinateur

- 1 Carte VGA, SVGA ou multisynchrone
- 2 Port USB A ou PS/2 mini-DIN 6 broches pour clavier et souris
- 3 Systèmes d'exploitation : Windows 98/98SE/2000/ME/XP/Vista/7/2003 server, Mac OS9/OSX, Linux Kernel 2.3 ou version ultérieure, Solaris 8 ou version ultérieure, Sun Micro OS

### ■ Câbles

- 1 Câble CAT5/CAT5E/CAT6 pour connecter l'appareil distant et local, la longueur maximale admissible du câble est de 200 mètres, la résolution est 1280 x 1024 @ 60Hz
- 2 Câble Combo 4-in-1 sur mesure (accessoires)

## Installation du matériel

- 1 Eteignez tous les dispositifs
- 2 Connectez votre moniteur et le clavier/souris USB à l'unité locale (émetteur), si vous voulez contrôler votre système via la console locale
- 3 Connectez votre moniteur et le clavier/souris USB à l'unité distante (récepteur), si vous voulez contrôler votre système via la console à distance
- 4 Connectez l'unité distante et locale en utilisant un câble CAT5/CAT5E/CAT6, la longueur maximale admissible du câble est de 200 mètres, la résolution est 1280x1024 @ 60Hz
- 5 Connectez une alimentation 5V CC à l'unité locale (émetteur)
- 6 Branchez l'autre 'alimentation 5V CC à l'unité distante (récepteur)
- 7 Connectez votre moniteur et le clavier/souris USB à l'unité locale (émetteur) au PC/KVM en utilisant le câble combo 4-in-1
- 8 Allumez votre ordinateur, s'il est éteint
- 9 Réglez la qualité de la vidéo en utilisant le bouton des couleurs ou de luminosité

# Utilisation

## Sélection de la console active par bouton-poussoir

Vous pouvez appuyer sur le bouton poussoir sur l'unité locale (émetteur) pour changer le fonctionnement de la console active. Trois différents types de configurations de la console active :

1. **Console locale uniquement**

Vous pouvez utiliser le système uniquement à partir de l'unité locale (émetteur)

2. **Console à distance uniquement**

Vous pouvez utiliser le système uniquement à partir de l'unité distante (récepteur)

3. **Les deux consoles (locale + distante)**

Vous pouvez utiliser le système en synchronisant l'unité locale (émetteur) et l'unité distante (récepteur)

La configuration par défaut est le mode "Deux consoles". Une fois que vous changez la configuration de la console active, celle-ci sera sauvegardée et ne sera pas affectée par la réinitialisation de l'unité.

La console active sélectionnée sera indiquée par les "témoins sélectionnés" de l'ensemble des témoins. À ce sujet, reportez-vous à la description dans la section suivante.

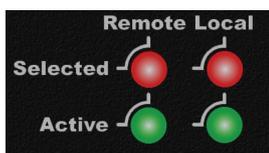
## Témoins

Les témoins de la console distante sont les mêmes que ceux de la locale, si les deux unités sont connectées avec succès, ou tous les témoins de la console distante s'éteignent.

- **Témoins sélectionnés (RED)**

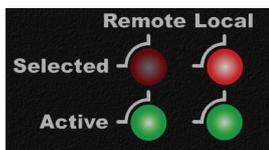
- **Les deux sélectionnés :**

Indique que vous pouvez contrôler votre système à la fois de la console locale et distante



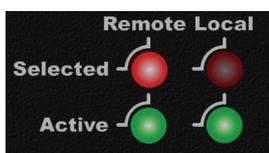
- **Témoins locaux sélectionnés :**

Indique que vous pouvez contrôler votre système par la console locale seulement



- **Témoins distants sélectionnés :**

Indique que vous pouvez contrôler votre système par la console distante uniquement



- **Témoins actifs (vert)**

Indique l'état de la connexion :

- **Témoin local :**

Indique si la connexion entre l'unité locale et le PC ou KVM est prête ou pas

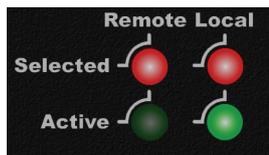
- **Témoin distant :**

Indique si la connexion entre l'unité locale et distante est prête ou pas

- Exemples de témoins :

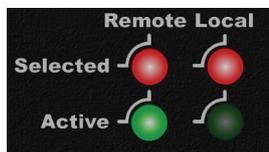
- Les deux consoles sont sélectionnées; locale active **allumée**, distante active **éteinte** :

Cela signifie que la connexion entre l'unité locale et l'ordinateur est prête, mais que la connexion du câble CATx entre l'unité locale et l'unité distante n'est pas prête. Dans ce cas, vous ne pouvez contrôler votre système que via la console locale, car la console distante n'est pas connectée avec succès. Les témoins suivants sont indiqués sur la console locale; tous les témoins seront éteints à la console distante à cause de la déconnexion.



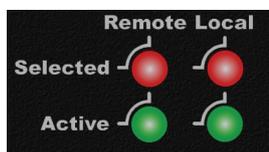
- Les deux consoles sont sélectionnées; locale active **éteinte**, distante active **allumée** :

Cela signifie que la connexion du câble CATx entre l'unité locale et distante est prête, mais que l'unité locale n'est pas correctement connectée au PC/KVM ou que le PC/KVM n'est pas allumé. Dans ce cas, vous ne pouvez contrôler votre système par aucune console, parce que le PC/KVM n'est pas disponible pour le contrôle.



- Les deux consoles sont sélectionnées; locale active **allumée**, distante active **allumée** :

Les unités locale et distante sont connectées avec succès - vous pouvez contrôler votre système à la fois par la console locale et distante.



- La console active est incohérente avec la console sélectionnée :

Vous ne pouvez pas contrôler votre système si la console active est incohérente avec celle sélectionnée.

